陈宜理

13358521997 | 1102910102@qq.com



个人优势

环境艺术设计本科，景观建筑硕士（ QS 第35、建筑 QS 第 5）：具备扎实的空间设计与美术功底。研究生阶段聚焦工业遗产与游戏景观课题；熟练使用 Rhino、SketchUp、AutoCAD、Photoshop、Illustrator、InDesign、Lumion完成方案、建模、渲染与排版全流程。

熟练使用UE5、Unity引擎进行白盒关卡搭建与关卡演出：熟悉地形系统建模与笔刷雕刻、材质系统基础参数调用、Lumen 实时光照与场景氛围调试；能够使用 Sequencer 完成过场动画与镜头演出，实现玩家交互等基础 Gameplay 逻辑，**独立完成从地形塑造、白盒搭建到镜头演出的完整关卡白盒流程。**使用Unity的Tai编辑器在实习期间搭建和配置了5个二级关卡副本，参与腾讯游戏星跃实战营使用UE5搭建和实现修仙类关卡白盒和玩法。

具备良好的项目统筹与团队协作能力：在实习期间负责和程序/美术/策划同学进行沟通以及进行三方评审，负责推动了2个附加玩法与5个二级副本关卡的落地，在校期间多次担任学生项目第一负责人，设计成果获全国三维数字化创新设计大赛国家三等奖、人居环境设计学年奖（两届）、园冶杯大学生国际竞赛最佳人气奖、华灿奖省级二等奖等多项国家级与省级奖项。

资深游戏玩家，15年以上游戏经验：深度涉猎 MOBA、开放世界、RPG、沙盒、自走棋等类型，累计游戏时长上万小时，总氪金超 2w 元。

教育背景

曼彻斯特大学 & 曼彻斯特城市大学(QS第35,建筑QS第5) - **景观建筑** - **硕士** 2024-09 ~ 2026-12

专业成绩：专业前10%

主修课程：景观研究、景观工作室、景观实践、建筑数字化设计

天津大学仁爱学院 - **环境艺术设计** - **本科** 2020-09 ~ 2024-06

专业成绩：专业前5%，专业课排名第一

主修课程：平面设计原理、视觉设计基础、环境心理学、照明设计、计算机辅助模型制作、辅助设计软件应用实习、城市设计概论等

在校荣誉：

2025.10	第十届两岸新锐设计竞赛华灿奖	省级二等奖
2024.10	第十届中国人居环境设计学年奖	优秀奖
2024.05	全国大学生创新创业大赛	国家级结项
2023.12	全国三维数字化创新设计大赛	国家三等奖
2023.10	第九届中国人居环境设计学年奖	优秀奖
2023.10	第十四届园冶杯大学生国际竞赛	最佳人气奖
2023.06	运河明珠·吕官屯墙绘设计	一等奖

实习经历

字节跳动-江南工作室 - **关卡策划** 2026-07 ~ 至今

工作背景：参与字节跳动江南工作室旗下**三体IP的3A级PVE射击游戏**的研发，主要负责游戏内玩法，怪物系统与关卡的设计与落地

工作目标：提升 PVE 玩法深度与重复游玩价值；迭代怪物词缀系统，增强战斗策略性与怪物辨识度；设计游戏中的二级刷怪关卡副本以及对于其中的特效以及视觉效果进行配置

工作过程：

- 设计2 套附加玩法（对标《流放之路》裂隙 /小精灵机制），完成从策划案、三方评审到开发排期与落地的全流程推进；
- 负责对怪物通用技能进行设计和配置以及怪物通用技能系统的迭代与迁移；
- 使用Unity负责刷怪关卡副本从资产梳理、关卡白盒搭建到玩法配置的策划闭环，完成5个关卡板块的搭建；
- 跨团队协作美术/特效/程序，推进怪物特效产出，优化技能编辑配置以及Tai关卡编辑器性能优化等落地细节

工作结果：

- 完成了12个怪物技能的设计与配置，以及怪物通用技能系统的迭代与迁移；
- 设计和推进2套附加玩法，均进入开发阶段，并且进行落地制作和配置；
- 设计完成了5个副本区域的关卡搭建以及特效的配置

游戏经历

总游戏时长 10000+ 小时,跨越十余年游戏经历,熟悉端游、手游与主机平台,涵盖 MOBA、开放世界、动作 RPG、潜入沉浸模拟、FPS、沙盒、自走棋、RTS 等多种类型,总氪金 2w+。

开放世界/RPG：原神（700h+,58级,47角色26金,须弥前探索度90%）、崩坏:星穹铁道200h+（均衡 66 级，20金，剧情到翁法罗斯结束）、鸣潮200h+、赛博朋克 2077（全主线通关）、战神 4（全主线通关）、鬼谷八荒（全主线通关）

MMO：地下城与勇士200h+、燕云十六声100h+、洛克王国世界200h+、魔法哈奇400h+、流放之路2
潜入 / 沉浸模拟：耻辱 2（全主线通关）
卡牌/养成：三国杀100h+、赛尔号、摩尔庄园、奥奇传说、奥拉星、洛克王国、西普大陆加起来约600h+
FPS / 射击：求生之路2、穿越火线100h+、CS Online 200h+、和平精英100h+、泰坦陨落2、绝地潜兵2
沙盒：我的世界1000h+、泰拉瑞亚100h+、森林
自走棋：金铲铲之战500h+（最高段位大师）
RTS / 策略：魔兽争霸3冰封王座200h、率土之滨100h+
音乐游戏：节奏大师、QQ炫舞
肉鸽Roguelike：吸血鬼幸存者、以撒的结合、杀戮尖塔
MOBA：王者荣耀（1500h+,十年老玩家，总场次超过7000，最高段位国际服荣耀王者130星）、英雄联盟、自由之战、全民超神
竞速 / 休闲：QQ 飞车（700h+，10年开始接触）、球球大作战、贪吃蛇大作战、愤怒的小鸟、小鳄鱼爱洗澡
略玩：艾尔登法环，生化危机2，怪物猎人起源、双人成行、孢子、qq华夏、楚留香、侠盗猎车手GTA系列、元气骑士、胡闹厨房

项目经历

腾讯游戏星跃实战营 - 游戏关卡策划 2026-03 ~ 2026-05

项目背景：腾讯互娱面向高校的策划方向实战营。组建5 人跨工种小组，在腾讯关卡， 战斗 ，文案策划导师指导下，以仙侠题材动作关卡为命题，目标在2个月内完成一段30 分钟箱庭式动作关卡 Demo，从纸面策划案落地到 UE5 可玩版本，覆盖叙事架构、玩法机制、战斗设计与白盒关卡搭建全流程。
核心设计：作品《从御剑飞行开始》以御剑飞行为核心机制。玩家以剑仙身份来到古刹，通过近战劈砍破解符箓封印、逐步恢复能力，最终掌握御剑飞行并在限时穿梭塔楼的高潮挑战中破除结界。希望通过解谜 → 战斗 → 能力解锁 → 御剑爆发的玩法循环,让玩家自然体会从凡人到剑修的成长爽感。
实现方法：依据设计框架撰写策划案，累计迭代 4 版完成基础的关卡流程以及解谜，使用SketchUp完成场景建模，GitHub进行协同工作以及UE5完成关卡白盒搭建(Lumen、Sequencer、蓝图与基础 Gameplay 逻辑)，将纸面方案转化为可玩 Demo；配合战斗策划，关卡节奏分层投放近战小怪、远程怨魂与Boss，使战斗机制与御剑能力相互耦合；配合文案策划协作打磨场景叙事文本与剧情节奏,使关卡机制与故事推进相互呼应;
项目成果：交付一段30 分钟、约15个空间节点的箱庭式动作关卡可玩Demo，含12个战斗节点，1 场Boss 战；完成叙事 → 关卡 → 战斗 → 落地的设计闭环，系统掌握仙侠题材动作关卡的设计方法论与跨工种协作流程。

腾讯游戏开局一课训练营——策划方向 - 游戏策划 2025-11 ~ 2026-01

项目背景：腾讯面向高校生的线上策划方向训练营，以系统化课程、行业嘉宾直播分享与课后练习相结合的形式开展,旨在建立游戏策划职业基础认知与方法论框架。
项目核心：课程围绕策划方向展开，系统拆解各岗位的职责差异、能力要求与典型工作流程，建立对行业的基础认知。
实现方法：全程跟课，通过行业嘉宾分享与一线项目案例拆解，理解真实开发场景下的策划工作流与跨工种协作节奏。
项目成果：建立完整的游戏策划方法论框架,确立关卡策划职业方向，并以此为基础进入腾讯游戏星跃实战营进行深度实战训练。

大学生创新创业大赛项目——基于数智城市理念下的杨柳青国家文化公园的景观营建设计 - 第一负责人 2023-05 ~ 2024-05

项目背景：全国大学生创新创业大赛立项项目,以杨柳青古镇大运河国家文化公园为蓝本,担任第一负责人统学科团队,完成景观空间和数智城市的复合方案设计。
核心设计：项目以线上探索和线下体验为核心理念,玩家通过 AR 实景解谜在御河公园区、古镇文化区、文化学镇三大景观分区中完成沉浸式任务链。游戏融合过去和未来双线叙事、多人协作机制与智能 NPC 系统,将非遗技艺传承(年画制作、漕运贸易)等文化主题转化为可交互玩法,推动历史街区活化与生态重建。
实现方法：景观层面完成总平面、节点空间与生态修复策略；游戏机制层面设计 AR 解谜玩法、双线叙事与场地探索逻辑;作为第一负责人统筹团队分工、推进项目从概念、文本、图纸到可视化呈现的完整产出。
项目成果：获全国大学生创新创业大赛国家级结项，并获第九届中国人居环境设计学年奖优秀奖、第十四届园冶杯大学生国际竞赛最佳人气奖多项国家级奖项。

技能特长

语言能力：雅思英语6.0，大学英语4级证书，具备英语沟通能力
计算机：全国三维数字化应用能力认证6级证书，熟练操作Windows平台上的各类应用软件，如Word、Excel等Microsoft系列软件
专业软件能力：UE5、Unity（**游戏引擎**）;Rhino、SketchUp、3ds Max（**3D 建模**）;Twinmotion、Lumion、D5 Render、Enscape、V-Ray（**渲染与可视化**）;Photoshop、Illustrator、Procreate、AutoCAD（**2D 美术与制图**）;InDesign（**排版**）;Codex、Seedance、Cursor（**AI 辅助**）;Word、Excel、PowerPoint（**办公**）

作品集

个人作品集网站：chenyili.fun
Bilibili个人主页：https://space.bilibili.com/129912981?spm_id_from=333.40164.0.0